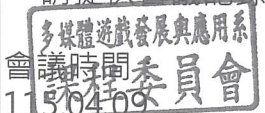
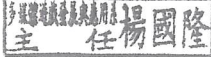
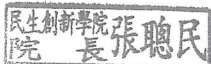
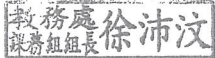
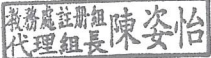


新舊課程可予重補修或抵免之專業科目對照表

系所： 多媒體遊戲發展與應用系

適用入學年度：108 入學之後適用

原課程		可予重補修之新制課程		可跨他系重修之課程		原因
科目名稱	學分/ 時數	科目名稱	學分/ 時數	科目名稱	學分/ 時數	
電競產業概論	2/2	虛擬網紅與直播整合應用	3/3		/	課程調整
色彩學	2/2	設計概論 (日間部開課)	3/3	應用色彩學	2/2	課程調整
		設計概論 (進修部開課)	2/2		/	
ACG 概論	2/2	ACGE 概論	2/2		/	課程調整
基礎素描	2/3 (日)	原畫設計 (日間部開課)	3/3		/	課程調整
		原畫設計 (進修部開課)	2/2		/	
	2/2 (夜)	原畫設計 (日間部開課)	3/3		/	課程調整
		原畫設計 (進修部開課)	2/2		/	
動畫概論	2/2	基礎 AI 應用	2/2		/	課程調整
遊戲概論	2/2	遊戲企劃	2/2		/	課程調整
專題製作(三)	2/2	本系專業選修	2/2		/	課程調整
專題製作(四)	2/2	本系專業選修	2/2		/	課程調整
腳本設計(一)	2/2	動畫概論	2/2		/	課程調整
		虛擬網紅與直播整合應用	3/3		/	
		基礎 AI 應用	2/2		/	
		劇本寫作與腳本設計	2/2		/	
經濟學原理及應用	2/2	本系專業選修	2/2		/	課程停開
影像處理	3/3	2D 動畫	3/3		/	課程停開
		進階攝影與剪輯	3/3		/	

		2D 電腦動畫(一)	3/3		/				
智慧財產權	2/2			智慧財產權概論	2/2	課程停開			
管理概論	2/2	創業管理實務	3/3	管理概論	2/2	課程停開			
電競數據應用	2/3	基礎 AI 應用	2/2			課程停開			
互動媒體製作(一)	3/3	互動媒體製作	3/3			課程停開			
專業實習(一)	4/4	衍生式產品設計(2/2)	4/4			必修改選修			
		履歷製作技巧(2/2)							
	4/4	專業實習	4/4						
1.填表人	2.系課程委員會		3.系主任		4.院長				
 多媒體遊戲發展與應用系 林佳真	請提供會議記錄  多媒體遊戲發展與應用系 委員會 會議時間 11/5/14/16		 多媒體遊戲發展與應用系 主任 楊國隆		 民生創新學院 院長 張聰民				
5.教務處課務組長	6. 教務處註冊組長		7.教務長						
 教務處 課務組組長 徐沛汶	 教務處註冊組 代理組長 陳姿怡		 教務長 盧信忠						

※正本留存於教務處註冊組，影本存於所屬單位。

※重補修或抵免之專業科目其實質內涵應相符。