

弘光科技大學 日間部 多媒體遊戲發展與應用系 二技 科目總表

學生修業規定（115 學年度入學新生適用）：

一、本系學生畢業時需修滿 73 學分，包括：					
(一) 通識教育課程		12 學分／12 小時			
(二) 專業必修		31 學分／31 小時			
(三) 選修		30 學分			
二、各類科目包括：		第一學年		第二學年	
(一) 通識教育課程 12 學分 (學分／時數)		上	下	上	下
基礎 通識 課程	文學欣賞與書寫	2/2			
	英文進階閱讀	2/2			
核心 通識	人文精神	2/2			
分類 通識	社會科學類		2/2		
	人文藝術類		2/2		
	自然科學類	2/2			
(二) 專業必修 31 學分 (學分／時數)					
ACGE 概論		2/2			
專題製作(一)		2/2			
基礎攝影與剪輯		3/3			
基礎 AI 應用			2/2		
產品行銷			2/2		
短影片製作			3/3		
專題製作(二)			2/2		
自媒體經營與管理			2/2		
劇本寫作與腳本設計				2/2	
畢業專題				2/2	
專案管理					3/3
互動媒體製作					3/3
畢業展演實務					3/3
小 計		15/15	15/15	4/4	9/9

(四) 選修 30 學分

1. 本系專業選修至少需修滿 23 學分
2. 本系日間部之學士班需修讀一本系所規劃之模組課程「多媒體模組」、「遊戲模組」，學生研修相關模組時，請參照弘光科技大學多媒體遊戲發展與應用系模組課程實施辦法。
3. 可至外系修讀至多 7 學分，選讀外系課程皆需經本系主任與修讀外系課程主任同意。
4. 本系專業選修原則上均開放給外系學生選修，惟須本系同意選修，並符合先修課程及修課人數等條件，選修課程以本系學生優先選課。

1150409 系課程委員會通過

1150417 院課程委員會通過

1150505 校課程委員會通過

系主任簽章：

院長簽章：