

多媒體遊戲發展與應用系114學年度四年制 日間部 課程架構地圖

學年114				學年115				學年116				學年117												
學期	114.1學期			114.2學期			115.1學期			115.2學期			116.1學期			116.2學期			117.1學期			117.2學期		
項目	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數
通識必修	中文閱讀與書寫(一)	2	2	中文閱讀與書寫(二)	2	2	歷史與文明	2	2	創意概論	2	2	創新思維與應用	2	2	人文藝術類	2	2						
	英文(一)	2	2	英文(二)	2	2	人文精神(二)	2	2	職場專業英文簡報	2	2	社會科學類	2	2	民主與法治	2	2						
	人文精神(一)	2	2	體育	2	2	服務學習(二)	0	1															
	服務學習(一)	0	1	應用程式設計	2	2																		
	小計	6	7		8	8		4	5		4	4		4	4		4	4						
	通識合計												30	32										
院核心必修													消費者心理學	2	2	自媒體經營與管理	2	2						
	ACGE概論	2	2	產品行銷	2	2	提案與簡報技巧	2	2	短影片製作	3	3	專題製作(一)	2	2	專題製作(二)	2	2	畢業專題	2	2	畢業展演實務	3	3
系專業必修	遊戲企劃	2	2	基礎AI應用	2	2	劇本寫作與腳本設計	2	2	互動媒體製作	3	3	多媒體商業模式	2	2	專案管理	3	3	展演設計	2	2	履歷製作技巧	2	2
	基礎攝影與剪輯	3	3	2D動畫	3	3	基礎遊戲引擎應用	3	3	數位音訊控制	2	2						衍生式產品設計	2	2				
	設計概論	3	3																					
	原畫設計	3	3																					
	小計	13	13		7	7		7	7		8	8		6	6		7	7		6	6		5	5
	專業必修合計												59	59										
專業選修	遊戲模組			遊戲雛形設計	3	3	遊戲程式設計	3	3	基礎遊戲製作	3	3	進階遊戲製作	3	3	遊戲特效	3	3	XR遊戲實作	3	3			
	多媒體模組			虛擬網紅與直播整合應用	3	3	3D場景建模	3	3	基礎動畫製作	3	3	3D人物建模	3	3	動畫特效應用	3	3	數位藝術創作	3	3			
				C#程式設計	3	3	Python程式設計	3	3	手遊程式設計	3	3	2D遊戲開發	3	3	3D遊戲開發	3	3	即時演算動畫製作	3	3	就業實習	9	9
				網路架設技術	2	2	進階攝影與剪輯	3	3	數位雕刻	3	3	3D列印	3	3	混合實境應用	3	3	創業管理實務	3	3	自媒體創作應用	3	3
				漫畫創作(一)	3	3	漫畫創作(二)	3	3	桌遊設計	3	3	基礎多媒體英文專業詞彙	2	2	進階多媒體英文專業詞彙	2	2	Cosplay實作	3	3			
				公仔模型製作(一)	3	3	公仔模型製作(二)	3	3	多媒體網頁設計	3	3	基礎多媒體日文專業詞彙	2	2	進階多媒體日文專業詞彙	2	2	產業實習	5	5			
				Live 2D實作	3	3	串流轉播實務	3	3	水冷主機系統實作	3	3	進階動畫製作	3	3	雲端數據應用	3	3	旁白配音實作	2	2			
				電競賽事與行銷企劃	3	3	進階AI應用	2	2	電競賽事評論與主持實務	3	3	動作捕捉	3	3	電競產業平台規劃	2	2	專業實習(一)	4	4			
							電競賽事企劃轉播實務	3	3				遊戲實況經營實務	3	3	電競團隊管理實務	2	2	多媒體數位發行	2	2			
							遊戲UI與UX設計	3	3				電競場域實作	2	2									
	小計				23	23		26	26		24	24		27	27		23	23		28	28		12	12
每學期參考選修學分					3	3		6	6		6	6		8	8		7	7		6	6		3	3
總計	合計	19	20		18	18		17	18		18	18		18	18		18	18		12	12		8	8
														128	130									