多媒體遊戲發展與應用系113學年度四年制　進修部　課程架構地圖

學年	學年113								學年114								學年115								學年116							
學期	113.1學期				113.2學期				114.1學期				114.2學期				115.1學期				115.2學期				116.1學期				116.2學期			
項目	科目名稱	學分	/	時數	科目名稱	學分	/	時數	科目名稱	學分	/	時數	科目名稱	學分	/	時數	科目名稱	學分	/	時數	科目名稱	學分	/	時數	科目名稱	學分	/	時數	科目名稱	學分	/	時數
通識必修	中文閱讀與書寫(一)	2	/	2	中文閱讀與書寫(二)	2	/	2	美學	2	/	2	創意概論	2	/	2	人文精神	2	/	2	民主與法治	2	/	2	歷史與文明	2	/	2				
	英文(一)	2	/	2	英文(二)	2	/	2													人文藝術類	2	/	2	社會科學類	2	/	2				
	體育	2	/	2																	應用程式設計	2	/	2								
	小計	**6**	/	**6**		**4**	/	**4**		**2**	/	**2**		**2**	/	**2**		**2**	/	**2**		**6**	/	**6**		**4**	/	**4**				
	通識合計																	**26**	/	**26**												
院核心必修																	消費者心理學	2	/	2	自媒體經營與管理	2	/	2								
系專業必修	ACGE概論	2	/	2	管理概論	2	/	2	提案與簡報技巧	2	/	3	短影片製作	3		3	多媒體商業模式	2	/	2	數位音訊控制	2	/	2	衍生式產品設計	2	/	2	履歷製作技巧	2	/	2
	遊戲企劃	2	/	2	產品行銷	2	/	2	劇本寫作與腳本設計	2	/	2	互動媒體製作	3	/	3																
	基礎攝影與剪輯	3	/	3	基礎AI應用	2	/	2	遊戲程式設計	3	/	3	專案管理	3	/	3																
	設計概論	2	/	2																												
	原畫設計	2	/	2																												
	小計	**11**	/	**11**		**6**	/	**6**		**7**	/	**8**		**9**	/	**9**		**4**	/	**4**		**4**	/	**4**		**2**	/	**2**		**2**	/	**2**
	專業必修合計																	**45**	/	**46**												
專業選修	電競實戰技巧實務	2	/	2	遊戲雛形設計	3	/	3	基礎遊戲引擎應用	3	/	3	基礎遊戲製作	3	/	3	進階遊戲製作	3	/	3	遊戲特效	3	/	3	XR遊戲實作	3	/	3	自媒體創作應用	3	/	3
					C#程式設計	3	/	3	Python程式設計	3	/	3	手遊程式設計	3	/	3	2D遊戲開發	3	/	3	3D遊戲開發	3	/	3	即時演算動畫製作	3	/	3				
					網路架設技術	2	/	2	進階攝影與剪輯	3	/	3	數位雕刻	3	/	3	3D列印	3	/	3	混合實境應用	3	/	3	創業管理實務	3	/	3				
					漫畫創作(一)	3	/	3	漫畫創作(二)	3	/	3	桌遊設計	3	/	3	基礎多媒體英文專業詞彙	2	/	2	進階多媒體英文專業詞彙	2	/	2	Cosplay實作	3	/	3				
					公仔模型製作(一)	3	/	3	公仔模型製作(二)	3	/	3	多媒體網頁設計	3	/	3	基礎多媒體日文專業詞彙	2	/	2	進階多媒體日文專業詞彙	2	/	2	旁白配音實作	2	/	2				
					2D動畫	3	/	3	3D場景建模	3	/	3	3D人物建模	3	/	3	動畫特效應用	3		3	雲端數據應用	3	/	3	多媒體數位發行	2	/	2				
					Live 2D實作	3	/	3	進階AI應用	2	/	2	遊戲UI與UX設計	3	/	3	動作捕捉	3	/	3	電競產業平台規劃	2	/	2								
					電競賽事與行銷企劃	3	/	3	電競賽事企劃轉播實務	3	/	3	水冷主機系統實作	3	/	3	電競場域實作	2	/	2	電競團隊管理實務	2	/	2								
					電競實戰技巧實務(二)	2	/	2	電競實戰技巧實務(三)	2	/	2	電競賽事評論與主持實務	2	/	2	遊戲實況經營實務	3	/	3	電競實戰技巧實務(六)	2	/	2								
					虛擬網紅與直播整合應用	3	/	3	串流轉播實務	3	/	3	電競實戰技巧實務(四)	2	/	2	電競實戰技巧實務(五)	2	/	2	數位藝術創作	3		3								
													基礎動畫製作	3	/	3	進階動畫製作	3	/	3												
	小計					28	/	28		28	/	28		31	/	31		29	/	29		25	/	25		16	/	16		3	/	3
每學期參考選修學分		2	/	2		9	/	9		9	/	9		6	/	6		12	/	12		7	/	7		9	/	9		3	/	3
總計	**合計**	**19**	/	**19**		**19**	/	**19**		**18**	/	**19**		**17**	/	**17**		**18**	/	**18**		**17**	/	**17**		**15**	/	**15**		**5**	/	**5**
																		128	/	**127**												
總計	合計	19	/	19		19	/	19		18	/	19		17	/	17		18	/	18		17	/	17		15	/	15		5	/	5
																		128	/	127												