

新舊課程可予重補修或抵免之專業科目對照表

系所：多媒體遊戲發展與應用系

適用入學年度：105 入學之後適用

原課程		可予重補修之新制課程		可跨他系重修之課程		原因
科目名稱	學分 時數	科目名稱	學分 時數	科目名稱	學分 時數	
Web 應用系統開發實務	3/4	Web 應用系統開發(選)	3/3		/	課名調整
		物件導向程式設計(選)	3/3		/	
		網際網路行銷(選)	3/3		/	
		資訊應用系統開發(必)	3/3		/	
Web 應用系統開發	3/3	資訊應用系統開發(必)	3/3		/	必修改選修
		Web 應用系統開發 (選)	3/3		/	
網路管理	3/3	網路管理(選)	3/3		/	必修改選修
		網際網路行銷(選)	3/3		/	
		作業系統(選)	3/3		/	
資訊管理概論	3/3	供應鏈管理(選)	3/3		/	課程停開
		資訊倫理與法律(選)	3/3		/	
		企業資源規劃(選)	3/3		/	
		決策支援系統(選)	3/3		/	
		醫療決策支援系統(選)	3/3		/	
電子商務概論	3/3	RFID 與電子商務(選)	3/3		/	課名調整
		電子商務(選)	3/3		/	
		網際網路行銷(選)	3/3		/	

		網頁設計與技術(選)	3/3		/	
		顧客關係管理(選)	3/3		/	
多媒體設計	3/3	3D 繪圖設計(選)	3/3		/	必修改選修
		虛擬實境(選)	3/3		/	
		多媒體設計(選)	3/3		/	
資料庫管理實務	1/3	醫療資料庫實務(必、選)	3/3		/	課名調整
		醫療資料庫應用(選)	3/3		/	
網路實作與應用	3/3	系統與網路認證(選)	3/3		/	必修改選修
		資料庫系統認證(選)	3/3		/	
		網路管理(選)	3/3		/	
		網路實作與應用(選)	3/3		/	
		RFID 與電子商務(選)	3/3		/	
		電子商務(選)	3/3		/	
作業系統	3/3	作業系統(選)	3/3		/	必修改選修
		軟體工程(選)	3/3		/	
		決策支援系統(選)	3/3		/	
		醫療決策支援系統(選)	3/3		/	
		供應鏈管理(選)	3/3		/	
醫療資料庫實務	3/3	醫療資料庫實務 (選)	3/3		/	必修改選修
		本系專業選修 3 學分	3/3		/	

經濟學原理及應用	3/3	經濟學原理及應用(2/3) · 加一門本系專業選修補足	3/3	經濟學原理及應用(2/2) · 加本系專業選修 1 學分補足	3/3	課程停開
		本系專業選修	3/3			
	2/3	本系專業選修	2/2			
管理專業英文	1/2	科技英文(必)	3/3		/	課程停開
		科技英文(選)	1/2		/	
		本系專業選修 1 學分	1/1		/	
科技英文	3/3	科技英文(必) · 加一門本系專業選修補足	1/2		/	調整學分/時數
			2/2		/	
企業經營與管理	3/3	管理學(必)	3/3		/	課名調整 (105 年)
物件導向程式設計	3/3	軟體工程(選)	3/3			必修改選修 (106 年)
		進階應用軟體乙級(選)	3/3			
		醫療資料庫實務(選)	3/3			
		網頁設計與技術(選)	3/3			
		資料結構(選)	3/3			
		物件導向程式設計(選)	3/3			
資料結構	3/3	軟體工程(選)	3/3			必修改選修 (106 年)
		進階應用軟體乙級(選)	3/3			
		醫療資料庫實務(選)	3/3			
		網頁設計與技術(選)	3/3			
		物件導向程式設計(選)	3/3			

		資料結構(選)	3/3			
		大數據概論(選)	3/3			
資訊安全	2/3	資訊安全(必)	3/3			調整學分數 (105、106 年)
	3/3			資訊與網路安全	3/3	
醫療健康產業概論	2/2	本系專業選修	2/2	可修習醫療健康學 院系所開設之醫療 健康產業概論課程	2/2	課程調整
管理學	3/3	管理概論(必)·加 一門本系專業選修補足	2/2 1/1	管理概論(必)·加 一門本系專業選修 補足	2/2 1/1	院核心(109)
會計學	3/3	大數據概論(選)	3/3			必修改選修 (108 年)
		供應鏈管理(選)	3/3			
		人力資源管理(選)	3/3			
		顧客關係管理(選)	3/3			
		消費者行為(選)	3/3			
		物聯網與行銷(選)	3/3			
		會計學(選)	3/3			
程式設計(一)	3/4	本系專業選修	3/3	程式設計(一)	3/3	改系名 停開
計算機概論	3/3	本系專業選修	3/3	計算機概論	3/3	改系名 停開
微積分	3/3	本系專業選修	3/3	微積分	3/3	改系名 停開
程式設計(二)	3/4	本系專業選修	3/3	程式設計(二)	3/4	改系名 停開
統計學及應用	3/3	本系專業選修	3/3	統計學及應用	3/3	改系名 停開

行銷學	3/3	產品行銷(2/2) 加一門本系專業選修補足	3/3	行銷學	3/3	改系名 停開
		行銷與社群經營(2/2) 加一門本系專業選修補足	3/3			
		電競產品行銷(2/2) 加一門本系專業選修補足	3/3			
網路概論	3/3	本系專業選修	3/3	網路概論	3/3	改系名 停開
系統分析與設計	3/3	本系專業選修	3/3	系統分析與設計	3/3	改系名 停開
資料庫管理	3/3	本系專業選修	3/3	資料庫管理	3/3	改系名 停開
資訊應用系統開發	3/3	本系專業選修	3/3	資訊應用系統開發	3/3	改系名 停開
醫療資訊管理	3/3	本系專業選修	3/3	醫療資訊管理	3/3	改系名 停開
管理英文	1/2	本系專業選修	1/1	管理英文	1/1	改系名 停開
管理數學	3/3	本系專業選修	3/3	管理數學	3/3	改系名 停開
科技英文	1/2	本系專業選修	1/1	科技英文	1/1	改系名 停開
管理資訊系統	3/3	本系專業選修	3/3	管理資訊系統	3/3	改系名 停開
行動裝置程式設計	3/3	本系專業選修	3/3			必修改選修
	2/2	行動裝置程式設計(選)	3/3			
		本系專業選修	2/2			
創意與設計思考	2/2	提案與簡報技巧(必)	2/2			課程停開
數位影像繪圖	2/2	影像處理	3/3			課程停開
人體素描	2/2	基礎素描(必)	2/2			必修改選修
		人體素描(選)	3/3			
電子遊戲概論	2/2	遊戲概論(必)	2/2			課程停開

		ACG 概論(必)	2/2			
		ACGE 概論(必)	2/2			
故事腳本	2/2	劇本寫作與腳本設計(必)	2/2			課程停開
進階數位繪圖設計	2/2	基礎攝影與剪輯(必)	3/3			課程停開
行動裝置遊戲概論	2/2	遊戲概論(必)	2/2			課程停開
		本系專業選修	2/2			
電競實戰心理學	2/2	本系專業選修	2/2			課程停開
		電競心理學(選)	2/2			
2D 基礎角色設計	2/2	本系專業選修	2/2			課程停開
		2D 電腦動畫(一)(選)	3/3			
使用者介面與體驗設計	2/2	社群媒體經營技巧(必)	2/2			課程停開
電競賽事企劃與辦理實務	2/2	專案管理(必)	2/2			必修改選修
			3/3			
		電競賽事企劃與辦理實務(選)	3/3			
電競市場行銷	2/2	產品行銷(必)	2/2			課程停開
腳本設計 (一)	2/2	動畫概論(必)	2/2			課程停開
遊戲引擎基礎實務	2/2	電競數據(必)	2/2			課程停開
		電競數據應用(必)	2/3			
電競賽事評論與主持實務	2/2	電競賽事評論與主持實務(選)	3/3			必修改選修
		本系專業選修	2/2			
電競賽事轉播媒體管理實務	2/2	色彩學(必)	2/2			課程停開
電競選手培訓與教練實務	2/2	ACG 概論(必)	2/2			課程停開
		ACGE 概論(必)	2/2			
電競場館經營與管理實務	2/2	電競場域實作(選)	2/2			課程停開

		本系專業選修	2/2			
電競團隊戰術與管理實務 (一)	2/2	孫子兵法(選)	2/2			課程停開
		本系專業選修	2/2			
電競團隊戰術與管理實務 (二)	2/2	本系專業選修	2/2			課程停開
電競產業運營平台建構與管理實務	2/2	本系專業選修	2/2			課程停開
專案企畫設計與管理	2/2	履歷製作技巧(必)	2/2			課程停開
管理學個案研究	2/2	本系專業選修	2/2			課程停開
專題製作(一)	1/1	專題製作(一)	2/3			調整學分及時數
專題製作(二)	1/1	專題製作(二)	2/3			調整學分及時數
專題製作(三)	1/2	本系專業選修	1/1			改系名
	2/2	本系專業選修	2/2			
專題製作(四)	1/2	本系專業選修	1/1			改系名
1.填表人	2.系課程委員會		3.系主任		4.院長	
	請提供會議記錄					
	會議時間： 114.02.24					
5.教務處課務組長		6.教務處註冊組長		7.教務長		

※正本留存於教務處註冊組，影本存於所屬單位。

※重補修或抵免之專業科目其實質內涵應相符。