

多媒體遊戲發展與應用系114學年度四年制 進修部 課程架構地圖

學年114				學年115				學年116				學年117												
學期	114.1學期			114.2學期			115.1學期			115.2學期			116.1學期			116.2學期			117.1學期			117.2學期		
項目	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數	科目名稱	學分	時數
通識必修	中文閱讀與書寫(一)	2	2	中文閱讀與書寫(二)	2	2	美學	2	2	應用程式設計	2	2	人文精神	2	2	民主與法治	2	2	歷史與文明	2	2			
	英文(一)	2	2	英文(二)	2	2							創意概論	2	2	社會科學類	2	2						
	體育	2	2										人文藝術類	2	2									
	小計	6	6		4	4		2	2		2	2		2	2		6	6		4	4			
通識合計																								
院核心必修													消費者心理學	2	2	自媒體經營與管理	2	2						
	ACGE概論	2	2	2D動畫	3	3	提案與簡報技巧	2	3	短影片製作	3	3	多媒體商業模式	2	2	專案管理	3	3	多媒體數位發行	2	2	履歷製作技巧	2	2
	遊戲企劃	2	2	產品行銷	2	2	劇本寫作與腳本設計	2	2	互動媒體製作	3	3												
	基礎攝影與剪輯	3	3	基礎AI應用	2	2	遊戲程式設計	3	3	數位音訊控制	2	2												
	設計概論	2	2																					
	原畫設計	2	2																					
	小計	11	11		7	7		7	8		8	8		4	4		5	5		2	2		2	2
專業必修合計																								
專業選修				遊戲雛形設計	3	3	基礎遊戲引擎應用	3	3	基礎遊戲製作	3	3	進階遊戲製作	3	3	遊戲特效	3	3	XR遊戲製作	3	3			
				C#程式設計	3	3	Python程式設計	3	3	手遊程式設計	3	3	2D遊戲開發	3	3	3D遊戲開發	3	3	即時演算動畫製作	3	3			
				網路架設技術	2	2	進階攝影與剪輯	3	3	數位雕刻	3	3	3D列印	3	3	混合實境應用	3	3	劇本管理實務	3	3			
				漫畫創作(一)	3	3	漫畫創作(二)	3	3	桌遊設計	3	3	基礎多媒體英文專業詞彙	2	2	進階多媒體英文專業詞彙	2	2	Cosplay實作	3	3			
				公仔模型製作(一)	3	3	公仔模型製作(二)	3	3	多媒體網頁設計	3	3	基礎多媒體日文專業詞彙	2	2	進階多媒體日文專業詞彙	2	2	旁白配音實作	2	2			
				Live 2D實作	3	3	3D場景建模	3	3	3D人物建模	3	3	動畫特效應用	3	3	雲端數據應用	3	3	電競實戰技巧實務(六)	2	2			
				電競賽事行銷企劃	3	3	進階AI應用	2	2	遊戲UI與UX設計	3	3	動作捕捉	3	3	電競產業平台規劃	2	2						
				電競實戰技巧實務(一)	2	2	電競賽事企劃轉播實務	3	3	水冷主機系統實作	3	3	電競場域實作	2	2	電競團隊管理實務	2	2						
				虛擬網紅與直播整合應用	3	3	電競實戰技巧實務(二)	2	2	電競賽事評論與主持實務	2	2	遊戲實況經營實務	3	3	電競實戰技巧實務(五)	2	2						
							串流轉播實務	3	3	電競實戰技巧實務(三)	2	2	電競實戰技巧實務(四)	2	2	數位藝術創作	3	3						
										基礎動畫製作	3	3	進階動畫製作	3	3									
	小計				25	25		28	28		31	31		29	29		25	25		16	16		0	0
每學期參考選修學分		0	0		8	8		9	9		6	6		12	12		9	9		12	12		0	0
總計	合計	17	17		19	19		18	19		16	16		18	18		20	20		18	18		2	2
														128	129									

