



DEPARTMENT OF  
**MULTIMEDIA GAME**

DEVELOPMENT AND APPLICATION

弘光科技大學多媒體遊戲發展與應用系

115年海外實習說明會

# 海外實習規劃-「學海築夢」

- 1.計畫名稱：動漫X遊戲X東京：國際實習探索計畫
- 2.計畫主持人：洪國禎 教授
- 3.共同主持人：王瑋名 助理教授
- 4.實習國別：日本
- 5.實習機構：株式會社MYC JAPAN



# 海外實習規劃-「學海築夢」

6.出返國日期：民國115年7月16日至民國115年8月27日  
共計44日

7.預計實習日期：民國115年7月15日至民國115年8月26日  
共計42日(不含交通時日)

8.團員資料表

預計出國人數：

老師1名+學生6名，合計共7名

# 海外實習規劃-「學海築夢」

## 國外實習機構簡介 (日本株式會社 MYC JAPAN)

- 實習地點：東京
- 公司主要業務領域：
  - (一) 動漫與遊戲開發
  - (二) 廣告與市場行銷
  - (三) 出版與印刷服務
  - (四) 音頻與影像製作
  - (五) 角色商品企劃與銷售

# 海外實習規劃-「學海築夢」

## 預計拜訪場所(撰寫中)

- CandT錄音棚
  - <https://www.candt.info/>
  - 遊戲配音錄音棚
  - 邀請聲優過來實際配音
- Noisycroak音樂製作公司？
  - <https://www.noisycroak.co.jp/>
  - 日本最大的遊戲音樂製作公司
  - 請負責人說下話、簡單看一下錄音棚
- 動畫製作公司 SynergySP？
  - <https://ja.wikipedia.org/wiki/SynergySP>
  - 日本動畫製作公司
  - 動畫運作流程參觀
- Aniplex公司
  - <https://www.aniplex.co.jp/>
  - 動畫企劃公司
  - 學習動畫企劃的一部分
- 漫畫塾？
  - <https://mangajuku.jp/>
  - 「工作細胞」作者畢業的漫畫學校
- 東洋美術學校？
  - <https://www.to-bi.ac.jp/>
  - 日本動漫遊戲創作者的專門學校
-



# 海外實習規劃-「學海築夢」

## 海外實習學生甄選標準

(一) 海外實習學生甄選分兩段式：經過書面審查後，使得進入海外實習面試，通過後方可錄取。

(二) 海外實習書面審查部份，申請前一學期成績總平均80分以上者；或以下事項加分與各學期平均總成績加總達80分以上。

1. 參加校內外實務研討會或交流活動 (每次加0.5分)
2. 擔任班級正式幹部或社團正式幹部表現優異，且無懲戒紀錄者 (每次加0.5分)
3. 擔任志工總時數達30個小時以上，且領有志工服務證明者(每滿30小時加1分)。

(三) 由遴選委員會進行面試甄選，其評分之配分比例如下：

1. 外語能力表現 (30%)
2. 書面審查成績 (25%)
3. 參與競賽表現 (25%)
4. 參與系學會幹部 (20%)

# 海外實習規劃-「學海築夢」

## 重要日期：

- 114.03.11(17:00前) 繳交書面資料，如下四項資料
  - 外語能力表現 (30%)
  - 書面審查成績 (25%)
  - 參與競賽表現 (25%)
  - 參與系學會幹部 (20%)
- 114.03.14 通知面試
- 114.03.17 集體面試，地點：MB201或MB211
- 114.03.19 錄取及備取通知 (最多備取10名)

# 海外實習規劃-「學海築夢」

## Q & A