

弘光科技大學 日間部 多媒體遊戲發展與應用系 二技 科目總表

學生修業規定（113 學年度入學新生適用）：

一、本系學生畢業時需修滿 73 學分，包括：						
(一) 通識教育課程		12 學分 / 12 小時				
(二) 專業必修		31 學分 / 34 小時				
(三) 選修		30 學分				
二、各類科目包括：		第一學年		第二學年		
(一) 通識教育課程 12 學分 (學分 / 時數)		上	下	上	下	備註
基礎 通識 課程	文學欣賞與書寫	2/2				通識中心教師
	英文進階閱讀	2/2				通識中心教師
核心 通識	人文精神	2/2				通識中心教師
分 類 通 識	社會科學類		2/2			通識中心教師
	人文藝術類		2/2			通識中心教師
	自然科學類	2/2				通識中心教師
(二) 專業必修 31 學分 (學分 / 時數)						
劇本寫作與腳本設計		2/2				
ACGE 概論		2/2				
專題製作(一)		2/3				
基礎攝影與剪輯		3/3				
基礎 AI 應用			2/2			
產品行銷			2/2			
短影片製作			3/3			
專題製作(二)			2/3			
專案管理			3/3			
自媒體經營與管理				2/2		
畢業專題				2/3		
互動媒體製作					3/3	
畢業展演實務					3/3	
小 計		17/18	16/17	4/5	6/6	

(四) 選修 30 學分

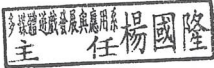
1. 本系專業選修至少需修滿 23 學分
2. 本系日間部之學士班需修讀一本系所規劃之模組課程「動漫製作模組」、「遊戲發展模組」、「電競產業模組」，學生研修相關模組時，請參照多媒體遊戲發展與應用系模組課程實施辦法。
3. 可至外系修讀至多 7 學分，選讀外系課程皆需經本系主任與修讀外系課程主任同意。
4. 本系專業選修原則上均開放給外系學生選修，惟須本系同意選修，並符合先修課程及修課人數等條件，選修課程以本系學生優先選課。

1130321 系課程委員會通過

1130409 院課程委員會通過

1130430 校課程委員會通過

系主任簽章：



院長簽章：

