

弘光科技大學 進修部 多媒體遊戲發展與應用系 四技 科目總表

學生修業規定（110年度入學新生適用）：

一、本系學生畢業時需修滿128學分，包括：										
(一) 通識教育課程		24學分／24小時								
(二) 專業必修		49學分／52小時								
(三) 選修		55學分／55小時								
二、各類科目包括：		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		備註
(一) 通識教育課程24/24學分 (學分／時數)		上	下	上	下	上	下	上	下	
基礎 通識 課程	中文閱讀與書寫(一)	2/2								語文教育
	中文閱讀與書寫(二)		2/2							語文教育
	英文(一)	2/2								語文教育
	英文(二)		2/2							語文教育
	歷史與文明							2/2		公民教育
	民主與法治						2/2			公民教育
	美學			2/2						美學教育
	創意概論				2/2					美學教育
	體育	2/2								
核心通識	人文精神					2/2				
通 分 識 類	社會科學類						2/2			
	人文藝術類							2/2		
(二) 專業必修49/52學分（學分／時數）										
電競產業概論		2/2								
色彩學		2/2								
管理概論		2/2								院核心課程
ACG 概論		2/2								
基礎素描		2/2								
動畫概論		2/2								
遊戲概論			2/2							
產品行銷			2/2							
基礎攝影與剪輯			3/3							
影像處理				3/3						
智慧財產權				2/2						
提案與簡報技巧				2/2						
劇本寫作與腳本設計				2/2						
專案管理					3/3					
電競數據應用					2/3					
專題製作(一)						2/3				

弘光科技大學 進修部 多媒體遊戲發展與應用系 四技 科目總表

(110年度入學新生適用)：

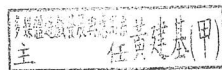
(二) 專業必修	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		備註
	上	下	上	下	上	下	上	下	
社群媒體經營技巧						2/2			
消費者心理學					2/2				院核心課程
專題製作(二)						2/3			
互動媒體製作(一)							3/3		
互動媒體製作(二)								3/3	
履歷製作技巧								2/2	
小 計	18/18	11/11	11/11	7/8	6/7	8/9	7/7	5/5	
(三) 選修55學分 1.依據多媒體遊戲發展與應用系模組課程實施辦法，乙班須至少修畢2個模組。。 選手保健模組、選手飲調模組、產品設計模組、角色扮演模組、電競直播模組。 2.本系開放外系選修20學分，含通識教育中心所開設選修課程最多採認6學分為畢業學分(體育課程至多採認4學分)。 3.電競實戰技巧實務(一)~(八)共計16學分專為電競選手開設。 4.全民國防教育軍事訓練課程不列入畢業學分計算。 5.若取得第二專長證書，其修習之課程皆可認列為畢業學分。									

1120330系課程委員會通過

1120411院課程委員會通過

1120502校課程委員會通過

系主任簽章：



院長簽章：

