

弘光科技大學 日間部 多媒體遊戲發展與應用系 四技 科目總表

學生修業規定 (107 學年度入學新生適用)：

|                          |            |  |             |     |      |     |      |     |      |   |         |
|--------------------------|------------|--|-------------|-----|------|-----|------|-----|------|---|---------|
| 一、本系學生畢業時需修滿 128 學分，包括：  |            |  |             |     |      |     |      |     |      |   |         |
| (一) 通識教育課程               |            |  | 30 學分／32 小時 |     |      |     |      |     |      |   |         |
| (二) 專業必修                 |            |  | 67 學分／74 小時 |     |      |     |      |     |      |   |         |
| (三) 選修                   |            |  | 31 學分／31 小時 |     |      |     |      |     |      |   |         |
| 二、各類科目包括：                |            |  | 第一學年        |     | 第二學年 |     | 第三學年 |     | 第四學年 |   | 備註      |
| (一) 通識教育課程 30/32 學分      |            |  | 上           | 下   | 上    | 下   | 上    | 下   | 上    | 下 |         |
| 基礎<br>通識<br>課程           | 中文閱讀與書寫(一) |  | 2/2         |     |      |     |      |     |      |   | (學分／時數) |
|                          | 中文閱讀與書寫(二) |  |             | 2/2 |      |     |      |     |      |   | 語文教育    |
|                          | 英文(一)      |  | 2/2         |     |      |     |      |     |      |   | 語文教育    |
|                          | 英文(二)      |  |             | 2/2 |      |     |      |     |      |   | 語文教育    |
|                          | 歷史與文明      |  |             |     | 2/2  |     |      |     |      |   | 公民教育    |
|                          | 民主與法治      |  |             |     |      | 2/2 |      |     |      |   | 公民教育    |
|                          | 美學         |  |             | 2/2 |      |     |      |     |      |   | 美學教育    |
|                          | 創意概論       |  |             |     |      | 2/2 |      |     |      |   | 創意教育    |
|                          | 創新思維與應用    |  |             |     |      |     | 2/2  |     |      |   | 創意教育    |
|                          | 體育         |  | 2/2         | 2/2 |      |     |      |     |      |   | 體能教育    |
| 核心<br>通識                 | 人文精神（一）    |  | 2/2         |     |      |     |      |     |      |   |         |
|                          | 人文精神（二）    |  |             |     | 2/2  |     |      |     |      |   |         |
|                          | 服務學習(一)    |  | 0/1         |     |      |     |      |     |      |   |         |
|                          | 服務學習(二)    |  |             |     | 0/1  |     |      |     |      |   |         |
| 通 分<br>識 類               | 社會科學類      |  |             | 2/2 |      |     |      |     |      |   |         |
|                          | 人文藝術類      |  |             |     |      |     |      | 2/2 |      |   |         |
| (二) 專業必修 67/74 學分（學分／時數） |            |  |             |     |      |     |      |     |      |   |         |
| 計算機概論                    |            |  | 3/3         |     |      |     |      |     |      |   |         |
| 微積分                      |            |  | 3/3         |     |      |     |      |     |      |   |         |
| 管理學                      |            |  | 3/3         |     |      |     |      |     |      |   |         |
| 行動裝置程式設計                 |            |  | 3/3         |     |      |     |      |     |      |   |         |
| 會計學                      |            |  |             | 3/3 |      |     |      |     |      |   |         |
| 醫療健康產業概論                 |            |  |             | 2/2 |      |     |      |     |      |   | 院核心課程   |
| 統計學及應用                   |            |  |             | 3/3 |      |     |      |     |      |   | 院核心課程   |
| 程式設計(一)                  |            |  |             | 3/4 |      |     |      |     |      |   |         |
| 行銷學                      |            |  |             |     | 3/3  |     |      |     |      |   |         |
| 網路概論                     |            |  |             |     | 3/3  |     |      |     |      |   |         |
| 程式設計(二)                  |            |  |             |     | 3/4  |     |      |     |      |   |         |
| 管理數學                     |            |  |             |     | 3/3  |     |      |     |      |   |         |
| 系統分析與設計                  |            |  |             |     |      | 3/3 |      |     |      |   |         |
| 資料庫管理                    |            |  |             |     |      | 3/3 |      |     |      |   |         |

| (二) 專業必修                                                                        | 第一學年  |       | 第二學年  |       | 第三學年  |     | 第四學年  |     | 備註    |
|---------------------------------------------------------------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-----|-------|-----|-------|
|                                                                                 | 上     | 下     | 上     | 下     | 上     | 下   | 上     | 下   |       |
| 專題製作(一)                                                                         |       |       |       | 1/1   |       |     |       |     |       |
| 資訊應用系統開發                                                                        |       |       |       |       | 3/3   |     |       |     |       |
| 醫療資訊管理                                                                          |       |       |       |       | 3/3   |     |       |     |       |
| 管理英文                                                                            |       |       |       |       | 1/2   |     |       |     |       |
| 專題製作(二)                                                                         |       |       |       |       | 1/1   |     |       |     |       |
| 經濟學原理及應用                                                                        |       |       |       |       |       | 2/3 |       |     |       |
| 科技英文                                                                            |       |       |       |       |       | 1/2 |       |     |       |
| 專題製作(三)                                                                         |       |       |       |       |       | 1/2 |       |     |       |
| 專業實習                                                                            |       |       |       |       |       |     | 4/4   |     |       |
| 管理資訊系統                                                                          |       |       |       |       |       |     | 3/3   |     |       |
| 專題製作(四)                                                                         |       |       |       |       |       |     | 1/2   |     |       |
| 醫療照顧倫理                                                                          |       |       |       |       |       |     | 2/2   |     | 院核心課程 |
| 資訊安全                                                                            |       |       |       |       |       |     |       | 3/3 |       |
| 合 計                                                                             | 20/21 | 21/22 | 16/18 | 11/11 | 10/11 | 6/9 | 10/11 | 3/3 |       |
| (三) 選修 31 學分                                                                    |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| 1. 選修至少需修滿本系專業選修 11 學分。                                                         |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| 2. 本系開放外系選修 20 學分，含通識教育中心所開設選修課程最多採認 6 學分為畢業學分(體育課程至多採認 4 學分)。                  |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| 3. 全民國防教育軍事訓練課程不列入畢業學分計算。                                                       |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| 4. 本系日間部之學士班需修讀一本系所規劃之模組課程「醫療資訊模組」、「資訊科技應用模組」，學生研修相關模組時，請參照多媒體遊戲發展與應用系模組課程實施辦法。 |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| 5. 本校日間部之學士班學生於規定年限內至少修習一跨系領域之學程。學生研修相關學程時，請參照各學程之作業規範辦法。                       |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| 6. 若取得第二專長證書，其修習之課程皆可認列為畢業學分。                                                   |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| 附註：                                                                             |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| 98 學年度(含)以後入學之學生除修習畢業所需學分與學程外，另需滿足以下畢業門檻始可畢業：                                   |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| (1) 畢業前取得一專業證照，詳細規定請參閱「弘光科技大學多媒體遊戲發展與應用系專業證照認證辦法」。                              |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| (2) 畢業前須通過英文能力資格鑑定，詳細規定請參閱「弘光科技大學學生英文能力畢業資格檢定實施辦法」。                             |       |       |       |       |       |     |       |     |       |
| (3) 另本校對學生服務學習時數之要求，詳細規範請參照相關作業規範。                                              |       |       |       |       |       |     |       |     |       |

1090409系課程委員會通過  
 1090414院課程委員會通過  
 1091117校課程委員會通過  
 1100427校課程委員會通過

系主任簽章：主 任 黃建基

院長簽章：

民生創新學院 院長 陳玉舜

與校課程委員會議決一致  
 110. 4. 27  
 教務處課務組